



Załącznik 9

Gra „Liczmanek – Wynalazca” – Czarny Piotruś i Memo

- Klasyczna gra dla dzieci, polegająca na kompletowaniu kart w pary.
- Ćwiczy wzrok i spostrzegawczość.
- Rozwija i uczy kojarzenia wynalazków z ich pierwowzorami w przyrodzie.
- 25 kart

Numer na parze kart	Obrazki/fotografie, tworzące daną parę w grze	
1	Żdźbło trawy	Słomka do picia
2	Owoc łopianu	Rzep (taśma velcro)
3	Skaloczep	Przyssawki
4	Kolce na butach sprinterskich	Łapa geparda z pazurami np. w czasie biegu
5	Zamek błyskawiczny	Haczyki łączące promienie na ptasim piórze
6	Zbroja rycerska	Pancernik
7	Żółw	Opancerzony wóz bojowy
8	Ciernie na kaktusie	Drut kolczasty
9	Albatros	Szybowiec
10	Pojedynczy lecący owoc mniszka lekarskiego	Spadochron
11	Rosiczka	Lep na muchy
12	Delfin	Sonar
13	„Czarny Piotruś” – karta przedstawia Liczmanka	

1



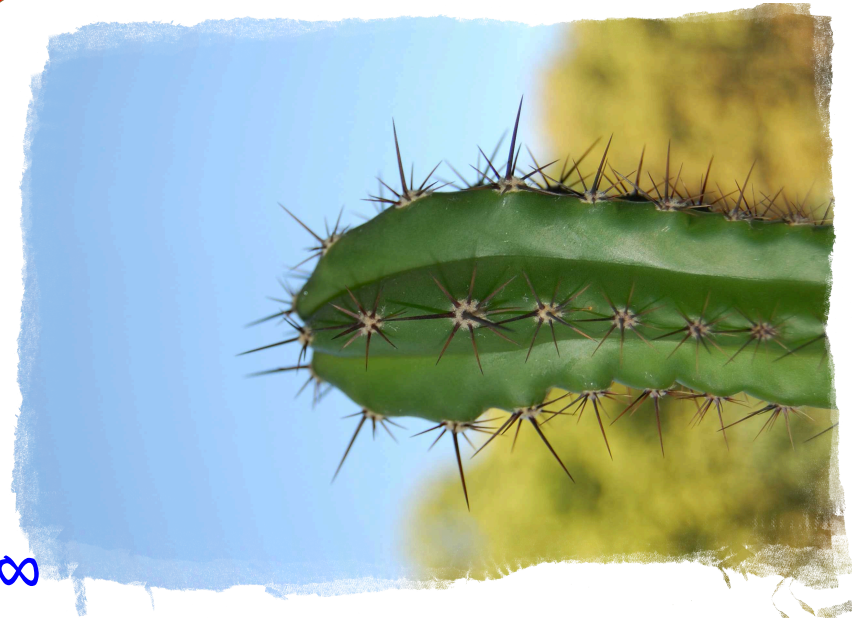
8



1



8





4



5



4



5



7



11



7



11



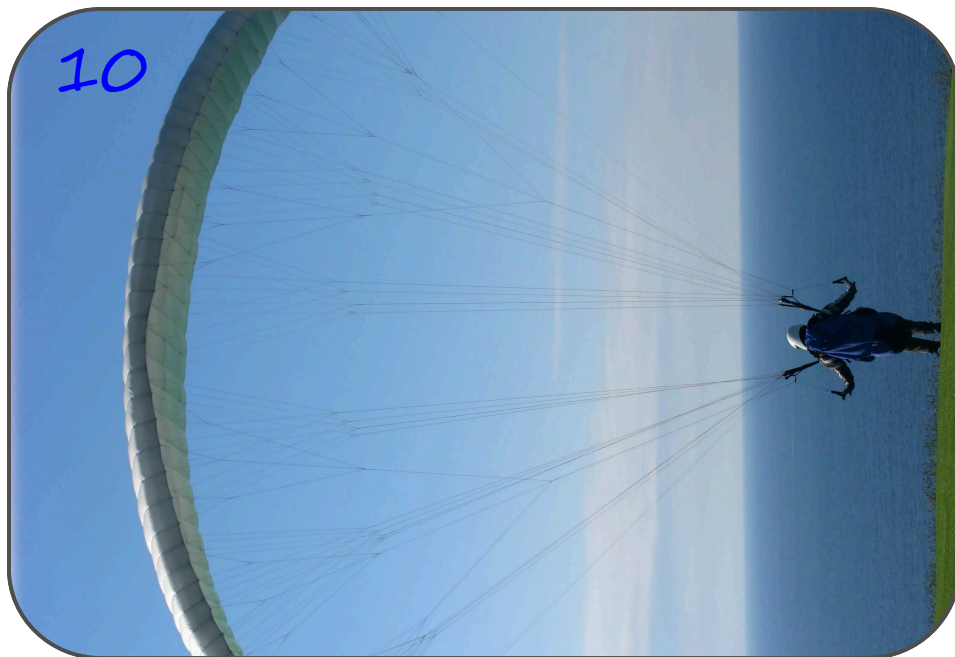
10



9



10



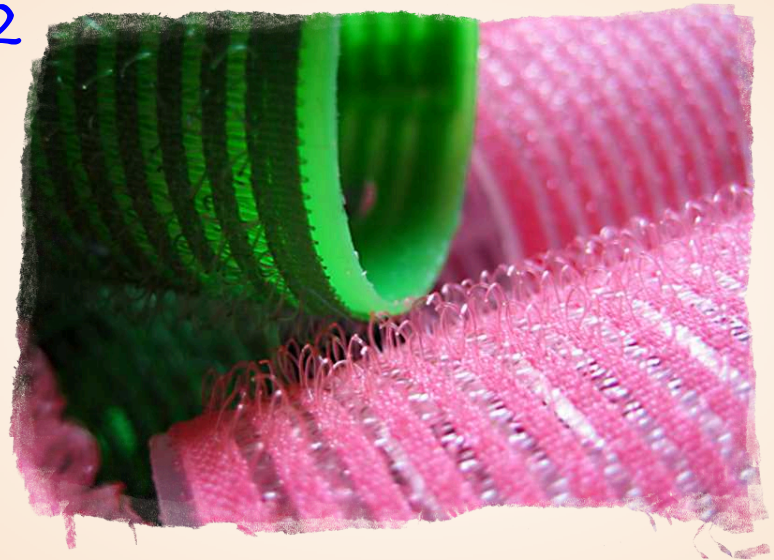
9



3



2



3



Copyright by Tang929

2



13

